

DEROULEMENT

D'après Joseph Campbell, les mythes ont un schéma commun comportant 12 étapes. Le héros répondant à un appel (sa quête) franchit une série d'obstacles pour enfin réussir sa quête.

1 Formuler un souhait : Les joueurs écrivent leur souhait (la quête) et le communiquent aux autres joueurs.

Quelques exemples de quêtes

Comment vais-je réussir à :

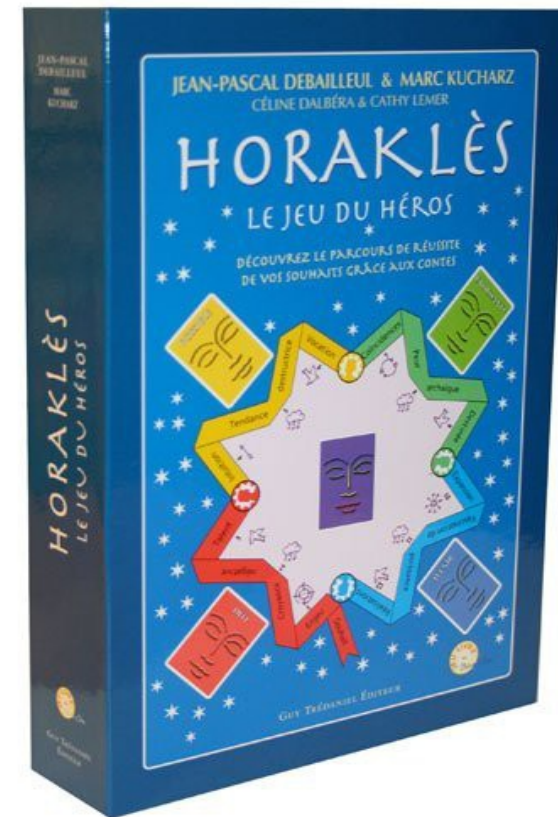
- Me nourrir selon mes besoins réels, en quantité et en qualité ?
- Gérer efficacement mes finances ?
- Affirmer la personne que je suis ?
- Aller au bout de l'écriture de mon livre ?
- Retrouver l'harmonie et la joie de vivre ?
- Découvrir une activité professionnelle en accord avec ma personnalité ?

2 Découvrir comment l'accomplir :

Pour cela quatre étapes à franchir ,décomposées en trois paliers. Chaque palier fait l'objet d'un tirage de cartes comportant des expressions (titres connus, proverbes,etc...) qui suscitent des associations d'idées . Ceci permet à votre intuition d'être à l'œuvre et de considérer votre projet avec une vision différente. Une synthèse est réalisée à l'issue de chaque étape.

3 A la fin de la partie, chaque joueur récapitule son "happy end" par une "formule de réussite".

Participez à une séance de **Coaching Par le jeu**



Jouez avec vos rêves et vos projets en vous inspirant du cinéma, de la chanson, de proverbes...

LE JEU du HEROS

OBJECTIF

Participer à une séance permet de mettre à jour le *parcours de réussite d'un souhait* et de mobiliser les ressources nécessaires à sa *réalisation* en combinant *intuition* et *action*.

Horaklès, le jeu du héros propose de dépasser les *obstacles* et les *peurs* afin de trouver la motivation et l'énergie de concrétiser vos projets.

LA FORMULADOM

- Aider à apprendre et à réviser (Accompagnateurs)
- Améliorer sa mémoire (Ados – Adultes)
- La communication positive (Ados – Adultes)

Pour plus de précisions, contactez-moi

- par téléphone : 06-81-54-09-18
- par mail : brillondominique@orange.fr

Dominique Brillon - Formatrice et coach -

LA FORMULADOM

EN PRATIQUE

- Par groupe de 4 à 6 personnes
- Une partie dure environ 3 heures (accueil-déroulement-pauses) au domicile de l'organisateur.
- La séance est gratuite pour l'organisateur qui se charge des invitations et de l'accueil des autres « joueurs ».
- Tarif : 30 euros/personne (possible en 2 chèques)

RENDEZ-VOUS

- Chez :
- Adresse :
- Téléphone :
- Date et Horaires :

Merci de confirmer avant le :

SIRET 443 640 156 00024